

# Computerspiel



Impact

3,1

Interaktion

2,6

Aufwand

1,6

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

## Erklärvideo



Impact

3,3

Interaktion

1,8

Aufwand

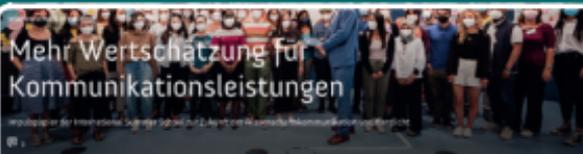
2,4

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Blogartikel



wissenschaft | Dialog

19. März 2023, 10. September 2023

„Nicht reine Informationsvermittlung, sondern Kommunikation, Dialog und Austausch“

Wie lassen sich wissenschaftliche Themen für Menschen aus unterschiedlichen sozialen Milieus nachvollziehbar kommunizieren? In diesem Interview erklärt Kaja Franck, welche Rolle dabei Partizipation, verbale Sprache und transformative Räume spielen.

100



NATUR

nachgefragt

19. März 2023, 10. September 2023

Nachgefragt - bei Tobias Wolff

Er arbeitet als Ausstellungsführer im Science Center Universum Bremen und hat im Podcast "Wunderstück im Museum" mit seinem Tobias Wolff im Rahmen Nachgefragt-Gast mit.

100



wissenschaft | Dialog

19. März 2023, 10. September 2023

"Wie schnell durch's off-Broadway-Brot ist ein Alibi crime"

© Screenshot/WiD

11 Kategorien

WISSENSCHAFTSDIALOG  
KOMMUNIKATION

PODCAST  
WISSENSCHAFTSDIALOG  
KOMMUNIKATION

WISSENSCHAFT

KOMMUNIKATION

WISSENSCHAFTSDIALOG  
KOMMUNIKATION

STUDIUM SCIENZEN

PODCAST

INTERVIEW

WISSEN UND SOZIAL

NACHGEFRAGT

SOZIAL WISSEN

PODCAST

Impact

3,2

Interaktion

1,3

Aufwand

4,1

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](https://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Barcamp



Impact

2,3

Interaktion

4,3

Aufwand

2,9

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Citizen-Science-Projekt



Impact

3,5

Interaktion

4,1

Aufwand

1,9

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Comic



© Veronika Mischitz & Philipp Schrögel/WiD, CC BY-NC-ND 3.0

Impact

3,1

Interaktion

2,1

Aufwand

2,4

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Escape-Room



Impact

2,7

Interaktion

3,9

Aufwand

1,6

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Fishbowl



Impact

2,5

Interaktion

4,0

Aufwand

3,8

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Graphic-Recording

## AUF DEN FRAHE GEBRACHT - SPRACHGEBRAUCH IN DER CORONA-PANDEMIE

Teresa Schneidermann, Leibniz-Institut für Deutsche Sprache



PROJEKTVORSTELLUNGEN BLOCK 1

© Lorna Schütte/WiD

Impact 1,8

Interaktion 1,5

Aufwand 3,9

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft : im dialog

# Analoge Informationsmaterialien



Impact

2,9

Interaktion

1,0

Aufwand

2,7

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Pub-Science



Impact

2,8

Interaktion

3,8

Aufwand

3,9

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Kinderuni



© Heptagon, CC-BY-SA-3.0, [creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)

Impact

3,4

Interaktion

3,0

Aufwand

2,6

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Lange Nacht der Wissenschaften



© Ilja Hendel/WiD

Impact

3,8

Interaktion

3,2

Aufwand

1,8

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Lehrpfad



Impact

2,5

Interaktion

2,0

Aufwand

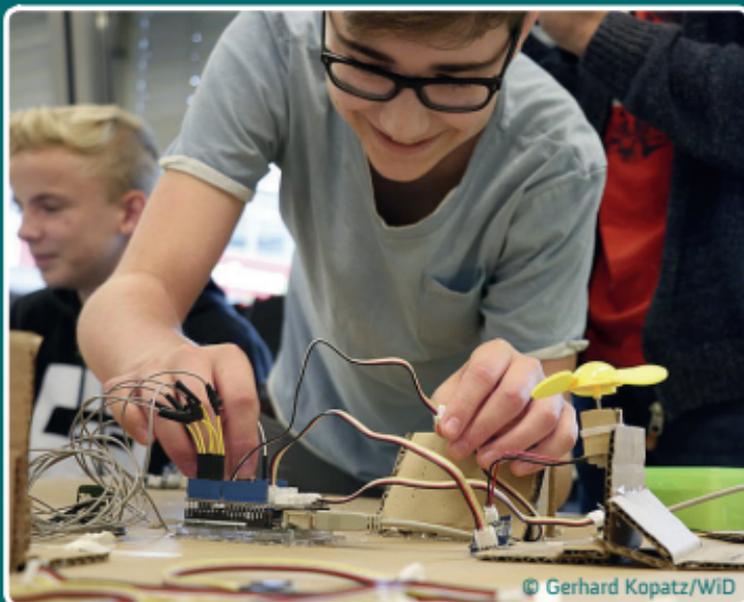
2,2

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Maker-Space



© Gerhard Kopatz/WiD

Impact

2,8

Interaktion

4,5

Aufwand

1,7

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

## Meet the scientist



Impact

3,1

Interaktion

3,6

Aufwand

3,6

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Newsletter

## Wissenschaftsbarometer 2021 zeigt hohes Vertrauen in Forschung und Wunsch nach wissenschaftlicher Politikberatung

Auch im zweiten Jahr der Pandemie ist die Aufmerksamkeit für Wissenschaft und Forschung groß. Die Wissenschaft – ihre Erkenntnisse, Methoden und ihr Verhältnis zur Politik – steht im Zentrum gesellschaftlicher Debatten. Aber wie blickt die Bevölkerung nach einerinhalb Jahren Corona auf die Forschung? Darüber geben die Ergebnisse des neuen Wissenschaftsbarometers Aufschluss. Sie zeigen: Am Ansehen der Wissenschaft hat sich wenig verändert, das Vertrauen der Bürger\*innen in Wissenschaft und Forschung bleibt hoch. Dieses Vertrauen spiegelt sich auch im Wunsch nach wissenschaftlicher Politikberatung wider. Über zwei Drittel der Befragten sind der Meinung, dass politische Entscheidungen auf wissenschaftlichen Erkenntnissen basieren sollten. Die Befragung zeigt allerdings auch: Viele Menschen scheinen keine klare Vorstellung davon zu haben, wie wissenschaftliche Politikberatung im Kontext der Corona-Pandemie genau abläuft. Das Wissenschaftsbarometer ist eine bevölkerungsrepräsentative Umfrage, mit der Wissenschaft im Dialog jährlich die öffentliche Meinung zu Wissenschaft und Forschung in Deutschland erhebt. Detaillierte Ergebnisse, Grafiken, den Fragebogen sowie die Ergebnisse der Vorjahre sind online abrufbar.



Fast Forward Science startet mit neuem Konzept in die nächste Runde. Ob als Webvideo, Gameshow oder Podcast – die Formate und Plattformen, über die Wissenschaft online vermittelt wird, sind so vielfältig wie die Wissenschaft selbst. Deshalb öffnet sich der Wettbewerb Fast Forward Science dieses Jahr für eine Vielzahl an neuen Kanälen und Formaten. Forschende, Kreative und Kommunikator\*innen können ihre Beiträge bis zum 8. Februar 2022 einreichen. Alle Infos gibt es auf der Website.

Multimediale Dokumentation zum #Wk21 jetzt online!

Auf den Punkt gebracht: Der Rückblick auf das Forum Wissenschaftskommunikation. Ist online Welche Sprache muss die Wissenschaft sprechen, um Menschen zu erreichen? Darüber haben teil

© WiD

Impact

3,3

Interaktion

1,3

Aufwand

3,9

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Podcast



© Fernando Lavin/Unsplash

Impact

3,7

Interaktion

1,9

Aufwand

2,8

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

## Schüler\*innenlabor



© Gerhard Kopatz/Make Your School

Impact

2,9

Interaktion

4,1

Aufwand

1,7

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Science-Slam



Impact

2,8

Interaktion

2,7

Aufwand

2,4

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

## Experimenteshow



Impact

2,7

Interaktion

2,5

Aufwand

2,7

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Twitter

**wissimdialog**  
9,046 Tweets

**wissimdialog**  
@wissimdialog

Wissenschaft im Dialog ist die Organisation der Wissenschaft für #WissKomm in Deutschland.  
[wissenschaft-im-dialog.de/datenschutz-on...](https://wissenschaft-im-dialog.de/datenschutz-on...)  
Translate bio

📍 Berlin 🌐 [wissenschaft-im-dialog.de](https://wissenschaft-im-dialog.de) 📅 Joined December 2009

1,698 Following 13.7K Followers

© WID

Impact

3,7

Interaktion

2,6

Aufwand

4,2

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](https://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Ringvorlesung



Impact

2,4

Interaktion

1,8

Aufwand

3,3

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Wanderausstellung



Impact

3,5

Interaktion

2,5

Aufwand

1,5

Berechnung der Werte und weitere Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

# Ideenwettbewerb



© Konstanze Scheidt/WID

Impact

3,1

Interaktion

2,7

Aufwand

2,7

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Schüler\*innenwettbewerb



Impact

3,4

Interaktion

3,1

Aufwand

2,4

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# World Café



© Gesine Born/WiD

Impact

2,3

Interaktion

4,3

Aufwand

2,8

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft • im dialog

# Parlamentarisches Frühstück



Impact

2,8

Interaktion

2,7

Aufwand

2,8

Berechnung der Werte und weitere  
Infos auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)



wissenschaft  im dialog

## Spielregeln „Supertrumpf“ (1)

Die Karten werden gemischt und auf alle Spieler\*innen verteilt. Die Spieler\*innen nehmen ihre Karten als Stapel auf und halten sie so, dass nur sie selbst die oberste Karte ihres Kartenstapels sehen. Ein\*e Spieler\*in beginnt und nennt einen der drei Werte auf der für sie\*ihn sichtbaren, oben liegenden Karte. Die Karte mit der höchsten Punktzahl gewinnt. Der\*die Spieler\*in mit dieser Karte erhält die Karten der anderen und darf einen Punktwert von der nächsten Karte sagen.

Bei Gleichstand von Punktwerten werden sämtliche Karten dieser Runde in die Mitte gelegt. Der\*die Gewinner\*in der nächsten Runde erhält diese Karten zusätzlich.

## **Spielregeln „Supertrumpf“ (2)**

Es wird solange gespielt, bis ein\*e Spieler\*in keine Karten mehr besitzt. Gewonnen hat die Person, die bei Spielschluss die meisten Karten hat.

### **Die Punktwerte**

Die Punktwerte sind von Testspieler\*innen ermittelte Näherungswerte. Ihnen liegt keine wissenschaftliche Erhebung zugrunde. Vielmehr wollen wir damit eine unterhaltsame Heranführung an die unterschiedlichen Formate der Wissenschaftskommunikation ermöglichen. Die Spieler\*innen laden wir ein, die Punktwerte mit ihren Mitspieler\*innen zu diskutieren.

## Die Kategorien

**Impact:** Wie nachhaltig wirkt das Format bei den Teilnehmenden?

**Interaktion:** Wie intensiv kommen die Teilnehmenden untereinander und mit Forschenden in einen Austausch?

**Aufwand:** Wie viel Aufwand erfordert die Organisation des Formats? Achtung – ein hoher Punktwert bedeutet: Wenig Aufwand!

Eine ausführliche Aufschlüsselung der Werte finden Sie auf [w-i-d.de/quartett/](http://w-i-d.de/quartett/)